

6. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Konu	Kazanımlar	2. DÖNEM																	
				1. YAZILI					2. YAZILI												
				Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu)					Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu)												
				1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo			
<b>SORULMASI PLANLANAN AÇIK UÇLU SORU SAYISI</b>				5	5	6	6	7	8	5	5	6	6	7	8	2	3	3			
İLETİŞİM ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	Senkron ve Asenkron iletişim, Doğru iletişim aracını seçimi	İletişim Teknolojileri ve İş Birliği	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.																		
			BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini tanımlar.																		
			BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.																		
			BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.																		
			BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.																		
			BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.																		
ÜRÜN OLUŞTURMA	Hesaplama tablosu ve araçları	Tablolama Programları	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.				1														
			BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.																		
			BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.		1																
			BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.																		
			BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.																		
	Ses ve Görüntü İşleme	Ses ve Video İşleme Programları	BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.						1												
			BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.							1											
			BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.																		
			BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.																		
			BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.						1												
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Veriler, Algoritma	Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1		1	1	1	1												
			BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1	1	1		1	1												
			BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.																		
			BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.			1	1														
			BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1	1	1		1			1										
			BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.				1								1						
			BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.		1		1		1							1					
			BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1		1		1	1				1								
			BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü benzer problemler için geneller.				1		1	1											
			BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.			1			1	1						1					
	Programlama dilleri, Programlama araçları	Programlama	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak								1				1	1					
			BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.										1	1			1	1			
			BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.														1	1	1	1	
			BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.													1	1	1	1	1	
			BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.										1								1
BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.											1		1	1	1	1		1			
BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.												1	1	1	1	1					
BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.														1	1	1	1				
BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.																1					
BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.																	1				
BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.										1								1			
BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.											1				1			1			
BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapısını seçer.													1		1	1	1				
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.														1				1			
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.																					

2. sınavı teorik yapacak olanlar ilk 6 senaryodan, uygulama yapacak olanlar 7,8 ve 9. senaryolardan birini seçmelidir.

5. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Konu	Kazanımlar	2. DÖNEM																	
				1. YAZILI			2. YAZILI														
				Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu)			Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu)														
1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo							
<b>SORULMASI PLANLANAN AÇIK UÇLU SORU SAYISI</b>				5	5	6	6	7	8	5	5	6	6	7	8	2	2	2			
ÜRÜN OLUŞTURMA	Metin biçimlendirme, düzenleme	Kelime İşlemci Programları	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanıy.																		
	Etkileşimli ve Animasyonlu Slayt hazırlama		Sunu Programları	BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.																	
BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.																					
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Akış şeması ve Algoritma tasarlama	Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları	BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.																		
			BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.																		
			BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.																		
			BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.																		
			BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıy.	1		1															
			BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir.																		
			BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.																		
			BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.																		
			BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.																		
			BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır.																		
	Basit örneklerle Blok tabanlı temel programlama	Programlama	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.			1		1													
			BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1	1		1		1												
			BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1																	
			BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1																	
			BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	1	1																
			BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1			1	1													
			BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	1	1		1	1													
			BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1		1	1	1													
			BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	1																	
			BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	1			1	1													
BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	1	1																			
BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1																				
BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1		1																		
BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.																					
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.																					
BT.5.5.1.16. Bir algoritmayı test ederek hataları ayıklar.																					
BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.																					
BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.																					
BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıy.																					
BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.																					
BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.																					
BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.																					
BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.																					
BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.																					
BT.5.5.2.8. Dönü yapısını ve işlevlerini açıklar.																					
BT.5.5.2.9. Dönü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.																					
BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.																					

2. sınavı teorik yapacak olanlar ilk 6 senaryodan, uygulama yapacak olanlar 7,8 ve 9. senaryolardan birini seçmelidir.